#### **GRAPHIC PROCESSOR**

Patent number:

JP2297673

**Publication date:** 

1990-12-10

Inventor:

KOJIMA TAKEO; FUKUDA HIDEAKI

Applicant:

KOBE STEEL LTD

Classification:

- international:

G06F15/60

- european:

Application number:

JP19890119035 19890512

Priority number(s):

JP19890119035 19890512

Report a data error here

#### Abstract of JP2297673

PURPOSE:To easily execute drawing processing to a desired graphic by correcting a graphic by using a correction parameter, by which a graphic constitution parameter in a designated area is designated, and executing the drawing processing to the whole graphic. CONSTITUTION:The parameter for the correcting reference point, correcting axis (correcting point) and correcting quantity of the graphic in the correction area, which is designated by a correction area designating means, is designated by a correction parameter designating means. At such a time, the designated parameter correction is executed to the graphic constitution parameter in the correction area by a graphic correcting means and the drawing processing is executed to the whole graphic. Thus, even to the graphic in a complicated shape drawn on a display picture, the graphic can be easily corrected to the desired graphic.

Data supplied from the esp@cenet database - Worldwide

19 日本国特許庁(JP)

① 特許出願公開

## ⑩ 公 開 特 許 公 報 (A) 平2-297673

∰Int. Cl. 5

識別記号

庁内整理番号

❸公開 平成2年(1990)12月10日

G 06 F 15/60

400 A

8125-5B

審査請求 未請求 請求項の数 1 (全11頁)

Θ発明の名称 図形処理装置

②特 願 平1-119035

20出 願 平1(1989)5月12日

**@発明者小島** 

兵庫県神戸市東灘区甲南町2丁目4-12-304

**②発明者福田** 

兵庫県加古川市平荘町磐1107

②出 顋 人 株式会社神戸製鋼所

兵庫県神戸市中央区脇浜町1丁目3番18号

⑩代 理 人 弁理士 本庄 武男

#### 明細書

- 1. 発明の名称 図形処理装置
- 2. 特許請求の範囲
- 1. 作図コマンドやデータ入力により指定された図形構成パラメータに従って表示画面上に図形を作図処理するコンピュータ支援設計システムの図形処理装置において、

上配図形の修正領域を指定する修正領域指 定手段と、

該修正領域指定手段により指定された領域 内の図形の修正基準点、修正軸(修正点)、 修正量等の修正パラメータを指定する修正パ ラメータ指定手段と、

上記修正領域指定手段により指定された領域内の図形構成パラメータを、上記修正パラメータ指定手段により指定された修正パラメータを用いて修正し、全体図形を作図処理する図形修正手段とを具備してなることを特徴とする図形処理装置。

# 3. 発明の詳細な説明(産業上の利用分野)

本発明は、CAD (Competer Aided Design コンピュータ支援設計)システムの図形処理装置の改良に係り、詳しくは作図コマンドやデータ入力により指定された図形パラメータに従って表示画面上に作図された図形を容易に所望の図形に修正し得るようにした図形処理装置に関する。

#### 〔從来技術〕

従来、CADシステムに用いられ図形処理操作性を改良したものとしては、たとえば特別図61 -273670号公報に関示された方法が挙げられる。

この図形処理方法では、あらかじめ所定図形を 登録する際、図形を図形固有のバラメータを用い て関数化しているので、登録された図形を修正す る場合には図形固有のパラメータの値を変更する ことにより、図形修正を行なっていた。

たとえば、第9回に示すコパン型孔図形をこの 図形処理方法で処理する場合に、この図形を決め

#### 特別平2-297673 (2)

るための縦と横の中心線、左右の半円弧及び円弧 間を結ぶ上下の線分を与えるための図形データの 座標値 X: ~ X s. Y: ~ Ys を与えるために、 この図形の縦横の最大外形寸法 A. Bをこの図形 固有のパラメータとして定義し、このパラメータ を上配座標値に対応させる次式に示す関数化を行 なってこの図形を登録していた。

 $X_1 = -A/2 - 5$   $Y_1 = B/2 + 5$   $X_2 = -h$   $Y_2 = B/2$   $X_3 = 0$   $Y_3 = 0$   $X_4 = h$   $Y_4 = -B/2$   $X_6 = A/2 + 5$   $Y_7 = -B/2 - 5$ h = (A-B)/2

そして、この図形修正は、この登録された図形を 呼び出してパラメータA,Bを修正して行なって いた。

#### (発明が解決しようとする課題)

上述した世来の図形処理方法では、所定図形を 登録する版、その図形に対応した図数化を行う手 間が必要であった。

#### 【課題を解決するための手段】

#### (作用)

したがって、上記のように構成された本発明に 係る図形処理装置を用いれば、前記修正領域指定 手段により指定された旅修正領域内の図形の修正 基準点、修正軸(修正点)、修正量のパラメータ また、複雑な形状の構造物に対し、全て関数化 し、その図形に対応したパラメータを設定しよう とすると、データが輻輳することとなり、オペレ ーションが困難となる問題があった。

また、適常のCADシステムにおいて図形を描くには、図形構成パラメータたとえば円であれば 円の指定と中心点座類と半径、線分であれば線分 の指定と2点の座標点、長方形であれば長方形の 指定と対角線上の2点の座標点等を所定入力方法 により適一人力を行なう。

これにより図形毎に関数化する手間が省かれる。 そして、この描かれた図形を修正するには図形の一部を摘去したり、あるいは上述した選一人力することの繰り返しを行なう手間がかかっていた。 従って、本発明は、図形登録時の関数化の手間 を省合得ると共に図形修正時の修正事項の進一人 力等の手間がかからず、復帰な形状の図形に対しても、画面に表示された全図形に対し所望の図形に容易に修正した図形の理を置を 提供することを目的としてなされたものである。

が修正パラメータ指定手段により指定されると、 図形修正手段により上記修正領域内の図形構成パ ラメータに対して指定されたパラメータ修正が行 なわれて、全体図形が作図処理される。

したかって、表示画面上に作図された複雑な形状の図形に対してでも容易に所望の図形に修正することができる。

#### (実施例)

以下、抵付図面を参照して、本発明を具体化した実施例につき説明し、本発明の理解に供する。 尚、以下の実施例は、本発明を具体化した一例で あって、本発明の技術的範囲を限定する性格のも のではない。

第1回は本発明の一実施例に係る図形処理装置のプロック図、第2回は同図形処理装置における処理手順を示すフローチャート、第3回は同図形処理装置によりCAD/CAMワークデータの作成を行なう場合の本構造チャート、第4回、第5回、…、第8回は同図形処理装置の図形処理の過程を示す模式図である。

#### 特別平2-297673 (3)

第1 図に示す本発明の一実施別に係る図形処理 装置1 では、人力部2 により図形処理を行なうための各種のコマンドやデータが人力される。この 人力部2 は、たとえばマウスあるいはタブレット、 スタイラスペン、ライトペンなどの所質ポインティングデバイス及びキーボード等からなる。

人力郎 2 で入力された各種コマンドやデータに 基づきマイクロコンピュータ等からなるデータ処理 理郎 3 により各種演算等のデータ処理がなされ、 その結果 C R T 等からなる 表示部 4 の表示 西面上 に図形が表示され、この表示された図形を見て値 区しながら作図および図形修正が対話形式でなさ

作図された図形データは必要に応じて、入力部 2 に与えられる指示に基づきフロッピーディスク 等からなる記憶部5 に記憶される。

記憶郎 5 に記憶された図形データは必要に応じて、入力部 2 に与えられる指示に基づいて読み出され、必要な修正等がなされる。

第2回は、この図形処理装置1の図形修正処理

手類の一例を示しており、図形像正要額の選択は 下記のようになされる。

即ち、ステップS1の修正方法の選択設定では、 ・ 後述する図形の部分修正を行うか、あるいは全体 修正を行うかの選択設定がなされる。

このスチップS1で部分修正が選択されると、 ステップS2に移る。

そして、このステップS2では、領域修正かポイント修正かの選択がなされ、領域修正が選択されれば後述するステップS2、S3. …以下の処理がされる。また、領域修正が選択されずポイント修正が選択されれば後述するステップS11、S12. …以下の処理がされる。

上記ステップS1で、全体修正が選択されると、ステップS2、ステップS11のいずれも選択されなかったと判断されてステップS10に移り以下後述する図形の全体修正がなされる。

次に、第2図を参照して、本発明の一実施例に 係る図形処理装置1の図形修正処理手頃の一例に ついて、前述したステップS1、S2、…の頃に、

第4図に示す図形の部分修正で、かつ領域修正を 行なう場合の例を用いて説明する。

第4図(a)に示す図形は、長方形と線分の組み合わせであり、その図形構成パラメータは、直方形とその対角線上の2点の座標、および直線とその始点と終点の組み合わせからなる。

このような図形構成パラメータの指定は、入力 邸2のキーボードやマウス等によりあらかじめな され、作図されて西園に表示されている。

そして、入力郎2を介して所定操作を行うと、 表示郎4の表示画面上に、図形の部分修正あるい は全体修正の選択を行うための修正方法選択画面 が、上記あらかじめ作図され画面に表示された第 4図(の)に示す図形に重なって(いわゆるマルチウ インドウ)度示される(S 1)。

更に、例えばマウスを用いて上記選択画面で部分修正を指定すると、表示画面は図形の修正要領選択画面に切替えられ、そこで修正要領として入力部2により領域修正を指定すると(S2)、ステップS3に移る。

このステップ S 3 では、例えば第 4 図(a)の破線で示す修正領域をマウスを用いて対角線上の頂点を与えることにより指定する。

上述した図形の修正領域を指定する機能を実現 する手段が修正領域指定手段の一例である。

次に、第4回ののように基準となる2点たとえばA点。B点をマウスを用いて指示する。この指示に基づき、データ処理部3は修正軸を、たとえばこの図の場合ではA点。B点はX輪と平行であるから自動的にX輪と定める(54)。

またこの時、データ処理部3は上記2点間の距離mを自動的に演算処理し、その結果をたとえば最大寸法として所定の一覧表等にして画面に表示

また、上記した2点の樹示に基づいて、 修正基準点が所定のルールあるいは例えばマウスによる 樹定により定められる (S5)。

所定のルールとは、たとえば修正領域外の点 ( この場合はA点)を修正基準点とする、あるいは 上記2点の中点を修正基準点とする等が挙げられ

#### 特開平2-297673 (4)

δ.

)

次に、2点間の距離mに対し、修正量をたとえばキーボードにより入力する(S 6 )。入力データの与え方としては、距離mに対し修正後の距離n(第 5 図(G) を入力して、修正量(n - m)をデータ処理部3により資算処理させる、あるいは直接、修正量(n - m)を入力する等が挙げられる

上述した一連の指定された領域内の図形の修正 基準点、修正軸(修正点)、修正量を指定する機 能を実現する手段が修正パラメータ指定手段の一 例である。

次に、図形修正指令を入力部2を介して与えると、データ処理部3により、指定された領域内の図形に関する通常CADに用いられる図形構成パラメータが呼び出される。すなわち、この例の場合A、B点を合む長方形を構成する図形構成パラメータの長方形と対角線上の2点のA点とB、点のうち、指定された領域内にあるB、点が呼び出される。

なお、 A点、 B点の位置座標をそれぞれ(X。、 Y。)、(X6、 Y7。)とすれば、上配段明中、距離mは、この場合 X 軸方向に沿っているので  $|X_n-X_n|$  である。また 3 次元座標の場合も、位置座標をそれぞれ(X6、 Y7、 X6、 X7 である。

また、上記修正館はX館に沿った場合を述べたが、任意の方向に指定された場合は、たとえば3次元座標の場合の距離は、一般的には

 $\{(X_a-X_b)^2+(Y_a-Y_b)^2+(Z_a-Z_b)^2$ であらわされ、各軸方向の合成ベクトルの方向に 修正される。

上記 2 点を指定する人力方式の場合、モード切替を行なって、通常モード時は X 軸, Y 軸, 2 軸に沿った軸が自動的に選択され、指定された点間距離が表示されるようにし、任意方向を指定するモード切替が選択されたときは指定された点間距離および X 軸, Y 軸, 2 軸に対する角度が表示されるようにしてもよい。

したがって、任意方向に任意の大きさに図形修

そして、上記修正パラメータ指定手段により定められた修正がなされる。 すなわち、修正基準点である A 点を基準に B ″ 点が修正物 (X 物) 方向に修正量 (n-m) だけ移動修正され (B ″ 点)、全体図形である 長方形が作図し直されて、第4図(c)のように質固に表示される (S 7)。

そして、修正した図形が所望のものとなれば ( S 8)、入力部2を介して登録指示を与えて、記 性部5に記憶し新図形登録を行う (S 9)。

したがって、第4回回のように修正領域をたとえばマウスにより指示し、更にA点、B点を指示することにより修正軸(修正点)、修正基準点を指定し、修正量をたとえばキーボード入力するだけの簡単な操作で任意に図形修正を行なうことができる。

上述の指定された領域内の図形構成パラメータを前記修正パラメータ指定手段により指定された修正パラメータを用いて修正し全体図形を作図処理する雑能を実現する手段が図形修正手段の一例である。

正を簡単に行なうことができる。

上述した修正図形は長方形と線分の組み合わせであったが、更に前述した第9図に示す半円を含んだコバン型孔図形を修正する場合を類8図(a)。 向を用いて参考として述べる。

このコバン型孔図形は、線分と半円弧との組み合わせであり、この図形の各点の座標をPi.P2...P2...P6.とすると、図形構成パラメータは(直線、Pi.P2)、(円弧、P2.P3.P4)、(直線P4.P5)、(円弧、P3.P6.P7)で与えられる。

このような図形構成パラメータの指定は、入力 部2のキーボードやマウス等により、通常 C A D に用いられる要領でなされ、作図される。

即ち、線分の場合は、キーボードにより線種の 直線を指定し、更にマウスを用いてその直線の始 点と終点座標の P:. P: を指定する。

また、半円弧の場合も同様に、キーボードにより線種の円弧を指定し、更にマウスを用いて3点の座径を指定する。

#### 特開平2-297673(5)

その他、このコベン型孔図形には含まれていないが、自由曲線を指定したい場合は、線種として 座標点数 (n) を指定し、更に第1点座標から第 n点座標を同様に指定すればよい。

また、これらの図形の組み合わせからなる複雑 な図形の場合は、上述の図形構成パラメータの指 定の敵がただ単に増加してゆくのみである。

従って、図形毎に関数化する手間が省かれる。 そして、人力郎2を介して所定操作を行うと、 衰示部4の表示画面上に、図形の部分修正あるい は全体修正の選択を行うための修正方法選択画面 が、上記作図されたコバン型孔図形上にマルチウ インドウ表示される(S1)。

そこで、上記選択画面でマウスにより部分修正 を指定し、更に修正要領として入力部2により領域修正を指定する(S2)。

そして、例えば第8図(のの破線で示す修正領域をマウスを用いて対角線上の頂点を与えることにより指定する(修正領域指定手段)。

そして、修正を指定するための例えばP」点を

マウスにより指定する(S4)。

更に、修正の基準点として例えばPr点をマウスにより指定する(S5)。

するとマルチウインドウ表示で即座に上記 P<sub>1</sub> 、P<sub>2</sub> の点間距離が 3 次元座標の場合 x 軸、y 軸、x 軸方向成分に分解されて各々表示される。例えば

 $(x, y, z) \sim (0, 15, 0)$ と表示される。

更に、P : 点を例えばP : '点の位置に移動させるような値、例えば

(x, y, z) - (0, 20, 0)

を入力する(S6)(修正パラメータ指定手段)。

そして、図形修正指令を入力部2により与える と、データ処理部3により、指定された領域内の 図形に関する図形構成パラメータが呼び出される。

町ち、この例の場合 P<sub>1</sub> 、 P<sub>2</sub> 、 P<sub>4</sub> 、 P<sub>5</sub> を 合む図形構成パラメータの(直線、 P<sub>1</sub> 、 P<sub>2</sub> )、 (円弦、 P<sub>2</sub> 、 P<sub>3</sub> 、 P<sub>4</sub> )、(直線、 P<sub>4</sub> 、 P<sub>5</sub> )、 (円弦、 P<sub>8</sub> 、 P<sub>4</sub> 、 P<sub>1</sub> )が呼び出される。

そして、上記修正パラメータ指定手段により定められた修正がなされる。即ち、修正基準点である Pァ 点を基準に上記指定された軸の Pェ Pァ (修正軸)が、Pェ 'Pァ の指定された修正量に拡大されて、第8回回に示すように同一比率で全体 図形が修正され番目に表示される(S7)。

即ち、この図形構成パラメータの直線の位置座 様および円弧の半径が修正され、図形構成パラメ ータは(直線、Pı´、Pa´)、(円弧、Pa´、 Pp´、P4´)、(直線、P4´、P6´)、 (円弧、P6´、P6´、P1´) とされる。

なお、上記指定の場合修正量としてx 軸、 z 軸 方向成分を与えていないが、それらの値をキーポ ードにより入力すれば当然ながらそれらの方向成 分を含んだ修正がなされる。

なお、第8図句において破線で示す修正領域に替えて、一点領線で示す修正領域を与え、以下全く同様の $P_{7}$ ,  $P_{6}$ ,  $P_{1}$ ,  $P_{6}$  の指定をした場合は、 $P_{1}$ ,  $P_{6}$ ,  $P_{9}$  が $P_{1}$ ,  $P_{6}$ ,  $P_{9}$  に修正され、左輪の半円弧の半径が拡大されて直

線部と接続された図形(即ち、第8図(n)に破線で 示す P : ´ . P : ´ . P : ´ . P : .

次に、第5回に示す図形の中央部分全体を修正する場合の図形修正処理手順の一例を、第2回の 前述したステップS1、S2, …の順に、第4図 と同様な部分は簡略化して説明する。

図形の部分修正あるいは全体修正を選択するための約述したマルチウインドウ表示の修正方法選択画面で図形全体修正をマウスにより指定すると(S1)、ステップS10に移る。

すると表示面面には、たとえばX軸方向の最大 寸法 & . Y 軸方向の最大寸法 k . (3次元の図形 処理の場合は 2 軸方向の最大寸法も合む)が所定 の一覧表等で、データ処理師 3 によりデータ処理 された結果が表示される。

そして、表示されたX 帕方向の最大寸法 & に対し、修正寸法 & ′ (第6 図 い) をたとえばキーポードにより入力する。したがって、この場合修正動はX 軸が入力されたとデータ処理部 3 は自動時

#### 特開平2-297673(6)

に判断する。

次に、修正基準点を指定する。特に指定しなければ、データ処理部3によりたとえば自動的にX 軸のゼロ点に同修正基準点は定められる。

また、修正畳( $\ell'-\ell$ )はステップS2で修正寸法 $\ell'$ が入力されたときに自動時にデータ処理部3により演算処理される(S6)。

次に、図形修正指令を入力部 2 を介して与えると X 軸のゼロ点を中心に + 。 - の四方向に( $\ell$ ' -  $\ell$ ) / 2 だけ図形が平行移動され、第 5 図(0)に示すような図形が表示される(5 7)。

なお、上述の場合は最大寸法をに対し修正寸法 & を与えたが、図形修正伯率で与えれば、上述 のような平行移動でなく、X 軸方向に均一に伸縮さ れた図形に修正することもできる。

したがって、図形全体を所望の軸を指定して、 任意の大きさに簡単に修正することができる。

なお、上記の場合はX軸方向の修正量を与える場合を述べたが、X軸、Y軸の両方に対し修正量を与えれば、両方の軸方向の修正処理を一度に行

なうこともできる(3次元の場合は2軸方向も含む)。

次に、第6回に示す3次元図形全体を修正する場合の図形修正処理手順の一例を、第2図の前述したステップS1、S2、…の順に第5図と同様な部分は簡略化して段明する。

マルチウインドウ表示の修正方法選択画面で、 図形全体修正を所定入力方法により指定すると ( . S 1 ) 、ステップS 1 0 に称る.

するとX軸、Y軸、2軸の各軸に対する倍率か たとえば表示画面の右隅に表示される。第6図(a) は修正的の状態を示しており各軸倍率は1と表示 される。

ここで、たとえばX軸倍率を2とし、Y軸、2軸は1のままに入力部2により修正入力を行なう(S6)。この場合はX軸倍率のみ修正されたのでデータ処理部3により自動的に修正軸はX軸と指定され、修正落準点も自動的にX軸のゼロ点と指定される。

また修正置もこの時 X 軸方向に 2 倍と自動的に

指定される。

したがって、X軸のゼロ点を中心に均一にX軸方向に2倍に拡大する全体図形態正処理がなされる。すなわちデータ処理部3によりこの図形全体の構成パラメータの値の修正がなされ、画面に即座に修正処理された第7図(以に示すような図形が表示される(S7)。

上記の場合、X 触のみの倍率を指定したが、Y 軸。 2 軸もそれぞれ指定すれば、一度に各軸方向の修正がなされる。 すなわち、図形全体を所望の軸を指定して、任意の大きさに簡単に修正処理することができる。

次に、図形座積点の部分修正を行う場合の例に ついて第2図を参照して前述したステップS1, S2, …の順に説明する。

第7回(4)は作図処理され西面に表示された3次元図形の一例を示している。

この西面で修正方法選択画面を呼び出して、図 形の部分修正を指定し (Si)、ポイント修正を マウスにより指定すると (Sii)、修正ポイン ト指定表示画面となってステップS12に移る。

ステップS12では、第7図回の右側面図で例 えば修正ポイントCをマウスにより指定する。

更に、次のステップS13では、同様に修正券 準点Kをマウスにより指定する。

すると、このCK間の距離がx軸、y軸、x軸 方向成分に分けられて例えば、

(x, y, z) = (0, 500, 0) と表示される

もして、例えばCK間の距離を短くするような 修正点C′ (第7図(b)) をキーボードによりデー 夕入力する。即ち、

(x, y, z) - (0, 200, 0) とすると、修正量 (y軸のみ, 500-200-300)がデータ処理郎 3により資算される。

更に、図形修正指令を入力部2により与えると、 上記指定されたC点が上記修正量修正され、第7 図内に示すC、点に移動されて、全体図形が修正 されて画面に表示される(S7)。

したがって、簡単な操作で任意の図形修正を行

#### 特別平2-297673 (プ)

なうことができる。

١

次に、本発明の一実施例に係る図形処理装置 1 を用いて C A D / C A M ワークデータの作成を行なう場合の手順を、第3図を参照してボックス R 1. R 2, …の頃に説明する。

まず、所定の初期設定を行なう(R 1)。

そして所定の初期値を設定し(R2,R3)、 メニューを選択すると(R4)、画面に次のポッ クスR5。からポックスR5;すなわち「パーツ 読込」、「ワーク読込」、「設示データ読込」、 …、「終了」までを選択できるような一覧裏が表示される。

たとえば、CADシステムとしての図形修正処理に用いる場合は、ボックスR5。の「パーツ流込」を選択し、作図修正しようとするパーツ図形データを記憶部5から読み出す。

そして、同びポックスR4の「メニュー選択」 に戻り、パーツ図形全体を修正処理する場合はポックスR5d「パラメトリック(全体)」を選択する。

指定された図形構成パラメータに供って表示画面上に図形を作図処理するコンピュータ支援設計システムの図形処理装置において、上記図形の修正で領域を指定する修正領域相定手段と、旋修正領域内の図形の修正点)、修正量等の修正がラメータを指定する修正が、ラメータを指定する修正が、ラメータを指定する修正が、ラメータを開始が表示した。上記修正領域指定された修正が、ラメータを開始により指定により指定により指定では、上記修正が、ラメータを開いて修正が、ラメータを開いて修正が、カインを表示を作図処理する図形修正手段とを具備してなることを特徴とする図形処理装置が提供される。

したがって、容易に画面に支示された図形の指 定された修正が行なわれる。

ゆえに容易に所望の図形に作図処理することが できる。

4. 図 151 の 角 4 な な 説 明 第1 図は本発明の一実施例に係る図形処理装置 のブロック図、第2 図は同図形処理装置における その後、たとえば第5回あるいは第6回に示したような全体図形の修正を行ない、所びボックスR4に戻り、ボックスR5fの「パーツ登録」を選択し、修正処理された図形デークを登録する。

そして再びポックスR4に戻り、ポックスR51 の「終了」を選択すると、ポックスR7に移り所 定終了処理がなされて、修正処理が完了する。

また、CAD/CAMワークデータ作成に用いる場合は、上述した処理に加えてボックスR5。の「ワーク読込」等を行なってワーク形状を作図修正処理したり、あるいは、ボックスR5。の「数示データ読込」等を行なってロボットの数示データの修正処理を行なう。

なお、第4図、第7図、第8図に示したような 図形の部分修正を行なう場合は、ボックスR5』 「パラメトリック(全体)」の選択に替えてボッ クスR5。「パラメトリック(部分)」の選択を 行なうことによりなされる。

#### (発明の効果)

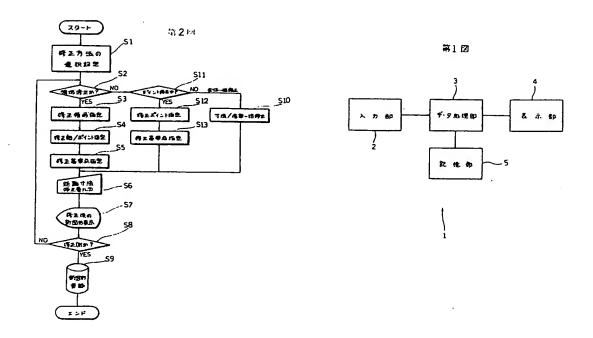
本発明により作図コマンドやデータ入力により

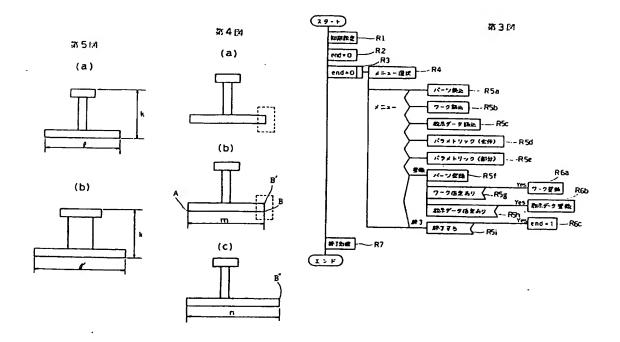
処理手環を示すフローチャート、第3図は同図形 処理装置によりCAD/CAMワークデータの作 成を行なう場合の木構造チャート、第4図、第5 図、…、第8図は同図形処理装置の図形処理の過 程を示す模式図、第9図は従来の図形処理方法に よるコパン型孔図形の作図例の説明模式図である。 (符号の段明)

- 1 …图形处理装置
- 2 … 入力部
- 3 …データ処理部
- 4 … 表示部
- 5 …記憶餅。

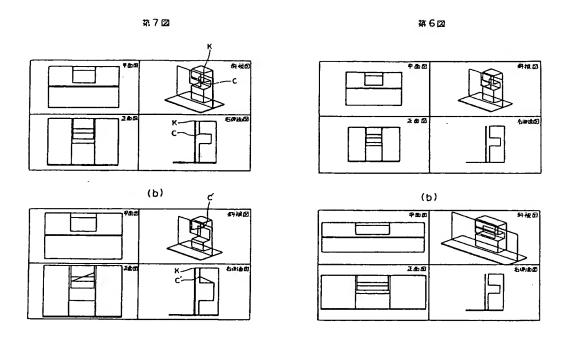
出題人 株式会社神戸製鋼所 代理人 弁理士 本庄 武男

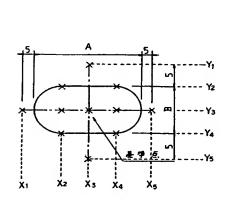
### 特別平2-297673 (8)



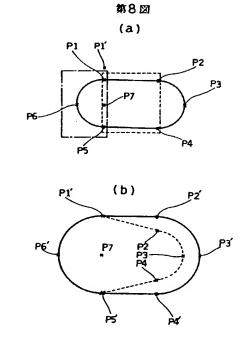


## 特別平2-297673 (9)





第9図



特別平2-297673 (10)

手 統 神 正 型 (方式) 平成2年 1)] 24日 范<sup>田</sup> 7. 梯正の内容 平成 1年 **(大利)** 28日 1. 発明の詳。

1年 28日

#### 特許庁長官段

- 1. 事件の表示:平成1年特許履期119035号
- 2. 発明の名称: 図形処理妨損

事件との関係 特許出關人

住所 〒651 神戸市中央区脇浜町1丁目3番18号 代表者

4. 代理人 〒542

住所 大阪市中央区南船場2丁目7番11号南船場高橋ビル TEL 06-263-2300 . PAX 06-263-2466

氏名 弁理士 (8413) 本



5. 推正命令の日付

平成 1年 8月29日

6. 補正の対象

「国面の簡単な説明の簡」

明細書の「発明の詳細な説明の間<sub>1人</sub>及び図版の

「第6図」並びに「第7図



図(a)、同図(b)、同図(c)は同図形処理装置において図 形の部分修正でかつ領域修正をするときの図形処理 の過程を示す模式図、第5図(a)、同図(b)は同図形処 理装置において図形の中央部分全体を修正するとき の図形処理の過程を示す模式図、第6図(4)、 同図(6) は同図形処理装置において3次元図形全体を依正す るときの図形処理の過程を示す模式図、第7図(3)。 同図的は同図形処理装置において図形のある部分を ポイント修正するときの図形処理の過程を示す模式 図、第8図(4)。 同図(4)は同図形処理装置においてコ パン型孔図形を修正するときの」に訂正する。

別紙1の通り朱書き神正する。

母. 第7図の補正 IV

別紙しの通り朱書き補正する。

1、発明の詳細な説明の間の補正

明細書に次の補正を行う

- (i) 第6ページ第18行目から第19行目の「第4図。 第5回, …、第8回は同図形処理装置の」を「第4 図(a)。 同図(b), 同図(c)は同図形処理装置において図 形の部分修正でかつ領域修正をするときの図形処理 の過程を示す模式図、第5図図、同図図は同図形処 理装置において図形の中央部分全体を修正するとき の図形処理の過程を示す模式図、第6図(3)、同図(4) は同図形処理装置において 3 次元図形全体を修正す るときの図形処理の過程を示す模式図、第7図(a). 岡図(10)は同図形処理装置において図形のある部分を ポイント修正するときの図形処理の過程を示す识式 図、第8図(3)、周図(5)は同図形処理装置においてコ パン型孔図形を修正するときの」に訂正する。
- (2) 第11ページ第5行目の「(第5図(c))」を「(

第4図(0) 」に訂正する。

1. 関面の簡単な説明の欄の補正 (粉) 第26ページ第3行目から第4行目の「第4図. (分)、第26ペーン 500 い。」... (1)明<del>和書の</del> 第5図、・・・・ 第8図は同図形処理装置の」を「第4

## 持開平2-297673 (11)

